

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anindito, K. et al, 2012, “Perancangan Aplikasi Mobile City Directory Yogyakarta Berbasis Android”, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta, ISSN: 2089-9815, hal 1.
- [2] Zulkarnaen, A. I, 2009, *Pembangunan Perangkat Lunak Pengenalan Obyek Wisata Tamansari Berbasis Point And Click Adventure Game*, Skripsi, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- [3] Wibowo, N. I. A, 2011, *Pembuatan CD Interaktif Sebagai Media Pengenalan Pariwisata, Seni dan Budaya di kabupaten Wonogiri*, Sistem Informasi, Skripsi, STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [4] Sulaiman, M, 2012. *Pembangunan Aplikasi Game Edukasi Pariwisata Indonesia*, Teknik Informatika, Skripsi, UNIKOM, Bandung.
- [5] Hidayatullah, P. et al, 2011, *Membuat Mobile Game Edukatif dengan Flash*, Informatika Bandung, Bandung.
- [6] Utama, I. G. B. R, 2012, *Metodologi Penelitian Pariwisata & Perhotelan*, Andi, Yogyakarta.
- [7] Hermawan S. Stephanus, 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [8] Untoro, F. X. W. Y, 2010, *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [9] Dhimas, Andreas, 2013, *Cara Mudah Merancang Storyboard untuk Animasi Keren*, TAKA Publisher, Yogyakarta.
- [10] Tim Penulis, 2011, *Panduan Praktis Microsoft Visio 2010 untuk Beragam Desain Diagram*, Andi Yogyakarta dan Wahana Komputer, Semarang.
- [11] Tim Penulis, 2013, *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri: Adobe Flash Pro CS6*, Andi Yogyakarta dan MADCOMS Madiun, Yogyakarta.
- [12] Hakim, F. N, 2011, “Pengembangan Cd Multimedia Interaktif Belajar Animasi Tingkat Dasar”, Jurnal Teknologi dan Informasi, ISSN:2087-0868, Volume 2 Nomor 1 Hal 6, Semarang.
- [13] Tim Penulis, 2011, *Adobe Photoshop CS5 Untuk Pemula*, Andi Offset, Yogyakarta.

- [14] Sugiyono, 2010, *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Alfabeta, Bandung.

